

Návod k použití audiovizuálního (prezentačního) systému v posluchárně K1

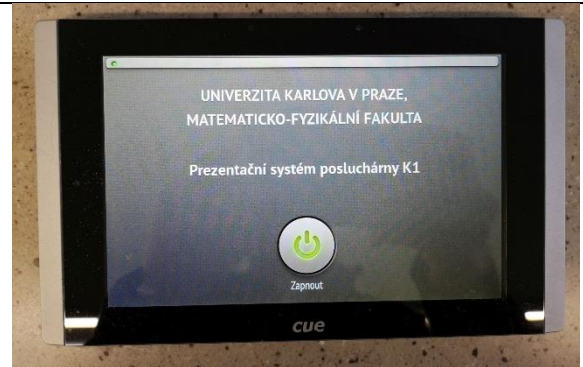
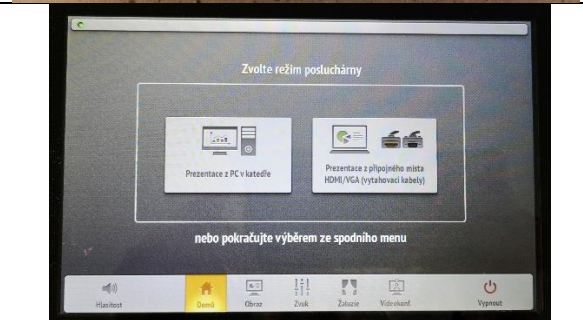
Martin Trčka, 25. 9. 2022


Poznámka: Toto je provizorní verze návodu – návod bude ještě postupem času doplněn a vylepšen.

Obsah

| | |
|---|---|
| Promítání do místnosti (projektory a zvuk)..... | 1 |
| Videokonference a záznam (nové možnosti od září 2022) | 4 |
| Kamera | 4 |
| Program OBS Studio | 6 |
| Vysílání (streaming) | 7 |
| Nahrávání (záznam do souboru) | 7 |
| Virtuální kamera (pro Zoom, Teams) | 8 |

Promítání do místnosti (projektory a zvuk)

| | |
|---|---|
|  | <p>Audiovizuální systém posluchárny (dále jen „AV systém“) se ovládá pomocí dotykového panelu značky <i>cue</i> na katedře. Pokud je obrazovka panelu zhasnutá, ťukněte na ni prstem, rozsvítí se. Pro zapnutí systému ťukněte na tlačítko <i>Zapnout</i>. Zapnutí trvá cca 20 sekund.</p> |
|  | <p>Po zapnutí AV systému se objeví obrazovka <i>Domů</i>, kde jsou rychlé volby pro nejběžnější situace – prezentace z PC v katedře a prezentace z notebooku. Zvolte, o kterou variantu máte zájem. Zapne se projektor, sjede dolů plátно pro něj a zdroj obrazu pro projektor (a zdroj zvuku pro reproduktory v učebně) se přepne na Vámi vybraný počítač (buď PC, nebo notebook).</p> |

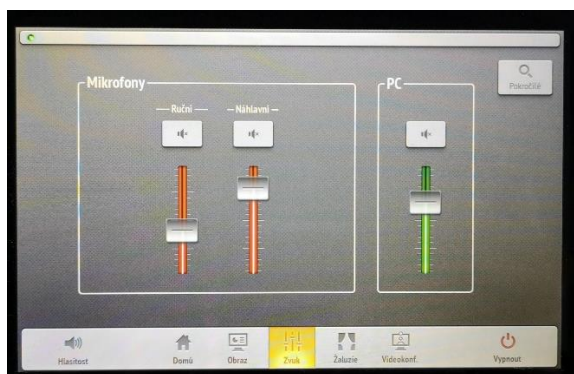
| | |
|---|---|
|  | <p>Stolní PC v katedře se zapíná pomocí zeleného tlačítka na katedře (z přední strany kousek pod deskou). Obraz na monitoru (který je pod sklem na katedře) se kvůli složitějšímu zapojení AV systému rozsvítí až cca 15 sekund po zapnutí počítače. Do Windows se přihlašuje karlínským uživatelským účtem (doména MSEKCE).</p> <p>Vedle zapínacího tlačítka jsou pak dva USB porty pro připojení např. USB flešky s prezentací.</p> |
|  | <p>Pro připojení notebooku slouží přípojné místo vedle monitoru, ze kterého trčí několik kabelů:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je Váš notebook vybaven HDMI výstupem, připojte HDMI kabel (přenesení obraz i zvuk). • Pokud je Váš notebook vybaven VGA výstupem, připojte VGA kabel (obraz) a kabel zakončený 3,5mm jackem (zvuk). • Pokud je notebook registrován v karlínské síti (J. Richter), pak je možné ho připojit ethernetovým (RJ45) kabelem. V učebně je také přístupový bod pro Wi-Fi (eduroam). |
|  | <p>Hlasitost reproduktorů v posluchárně lze měnit pomocí funkce „Hlasitost“ (modrý posuvník) na dotykovém panelu.</p> |
|  | <p>Pokročilé možnosti, např. promítání obrazu z PC jedním projektořem a jiného obrazu z notebooku druhým projektořem, lze nastavit na dalších obrazovkách dotykového panelu (mezi obrazovkami se přepíná ikonami v dolní části panelu: Hlasitost, Domů, Obraz, Zvuk, ...).</p> |



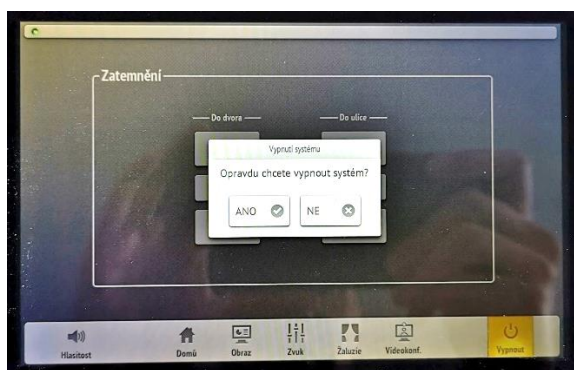
Bezdrátové **mikrofony** (jeden „do ruky“ a jeden „za ucho“) jsou k dispozici v katedře – **nově ve skříňce úplně vlevo** (jediná nezamčená).

Na obou mikrofonech je tlačítko „MUTE“. Krátké stisknutím tlačítka slouží ke ztlumení (mute) / zrušení ztlumení mikrofonu. Dlouhé stisknutí (3 sekundy) slouží pro zapnutí / vypnutí mikrofonu. Po použití prosím vraťte mikrofony zpět do nabíjecích stanic.

Během následujících dnů ještě na skříňku přibude nápis „MIKROFONY“ a madlo na dvířka, aby se skříňka lépe otevírala.



Celkovou hlasitost reproduktorů v učebně lze měnit pomocí modrého posuvníku (funkce „Hlasitost“), viz výše. Ale pokud potřebujeme např. ztlumit jen jeden bezdrátový mikrofon, nebo naopak jen zvuk z počítače, tak to lze udělat na obrazovce „Zvuk“ (jeden zelený a dva oranžové posuvníky).



Po skončení přednášky je potřeba AV systém vypnout: na dotykovém panelu ťukněte vpravo dole na ikonu „Vypnout“ a pak vypnutí ještě potvrďte ťuknutím na tlačítko „Ano“.

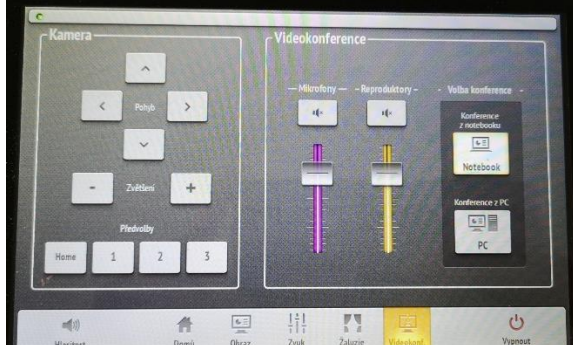
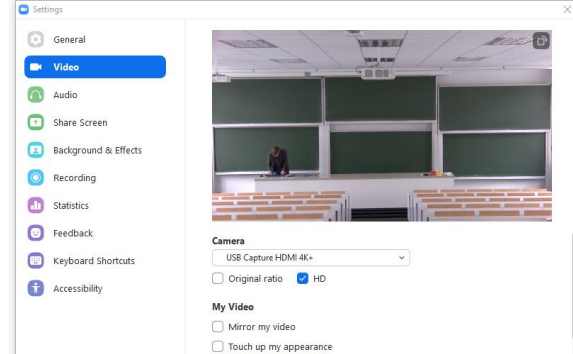
PC v katedře vypněte normálně z Windows: *Start -> Vypnout.*

Videokonference a záznam (nové možnosti od září 2022)

Nové možnosti AV systému v učebně K1 jsou založeny na tom, že:

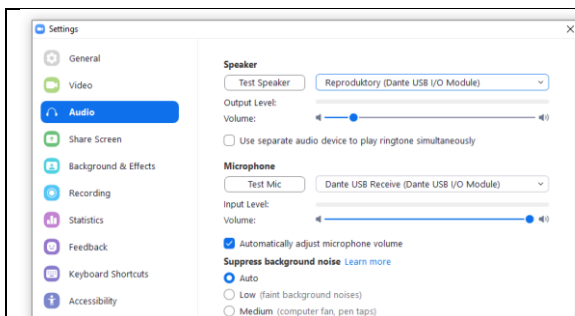
- 1) V učebně je **nová kamera**, jejíž obraz společně se zvukem z mikrofonů (bezdrátový náhlavní mikrofon a bezdrátový mikrofon „do ruky“) je přiveden jak do PC v katedře, tak do přípojného místa pro notebook. Ve stolním PC i v notebooku je tedy nově možné pomocí libovolného programu (např. Zoom, Teams, OBS Studio) vzít obraz a zvuk z učebny a například vysílat ho dál „do světa“ nebo uložit ho jako záznam do souboru.
 - Kamera je typu PTZ (z anglického pan-tilt-zoom, což česky znamená otočit-naklopit-přiblížit), tj. lze na dálku ovládat, kterou část posluchárny bude kamera zabírat.
- 2) Ve stolním PC v katedře je nainstalován (a nastaven) **program OBS Studio**, který umí:
 - zkombinovat v jednom videu více různých zdrojů obrazu, např. obraz z kamery a obraz z počítače (kde je třeba prezentace, webová stránka, nebo běžící program);
 - ukládat video jako záznam do souboru (90 minut záznamu zabere cca 2,5 GB);
 - živě vysílat (streamovat) video přes internet (přes protokol RTMP);
 - Je nastavena možnost vysílání na webové stránky fakulty (<https://www.mff.cuni.cz/cs/verejnost/multimedia/k1-stream>).
 - Po dohodě je možné nastavit i vysílání jinam, např. na YouTube.
 - zprostředkovat video pomocí tzv. *virtuální kamery* nějakému jinému programu, např. programu Zoom nebo Teams.

Kamera

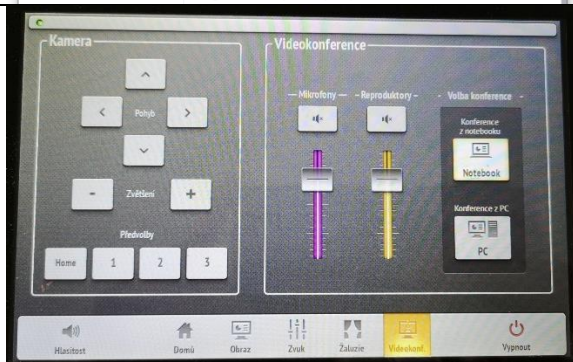
| | |
|---|---|
|  | <p>Na dotykovém panelu je nově k dispozici obrazovka Videokonference, kde lze vybrat, jestli se má obraz (z kamery) a zvuk (z mikrofonů) posílat do notebooku, nebo do stolního PC v katedře.</p> <p>V případě notebooku pak ještě vezměte z přípojného místa USB kabel za zapojte ho do notebooku do portu USB 3.0¹.</p> |
|  | <p>V programu, kde chcete obraz kamery využít, pak vyberte kameru „USB Capture HDMI 4K+“².</p> <p>Pro program Zoom dále doporučujeme:</p> <ol style="list-style-type: none">1) zaškrtnout volbu „HD“ (vyšší kvalita),2) zrušit zaškrtnutí volby „Mirror my video“ (zrcadlení obrazu). |

¹ USB 3.0 znamená „rychlé“ USB (takový port má obvykle modrou barvu). Starší a pomalejší USB 2.0 (obvykle černá barva) nemusí video v plné kvalitě zvládnout.

² Vysvětlení názvu: Obraz z kamery je vedený přes HDMI kabel, ale pak je speciální „krabičkou“ zachytáván (anglicky „capture“) a dále zpřístupněn přes USB. Označení „4K+“ pak popisuje maximální kvalitu obrazu, kterou krabička zvládne takto zachytit (nicméně obraz naší kamery má kvalitu nižší, „Full HD“).



Pokud chcete v programu využívat AV systém učebny, tj. místní reproduktory nebo bezdrátové mikrofony, pak v programu jako reproduktor (speaker) nebo mikrofon (microphone) vyberte „Dante USB I/O Module“³.



Pro změnu hlasitosti zvuku, který takto jde z AV systému učebny (mikrofony) nebo do AV systému (reproduktory) slouží fialový a žlutý posuvník na dotykovém panelu (na obrazovce *Videokonference* v pravé části).

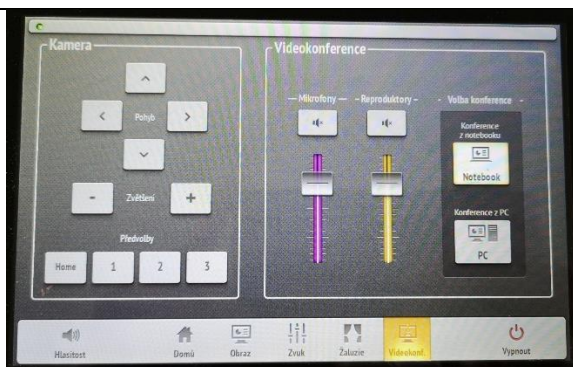


Výchozí záběr kamery je na celou učebnu. Pomocí tří tlačítek na katedře (všechna jsou na přední straně kousek pod deskou) je možné aktivovat některý z předpřipravených záběrů:

- vlevo = záběr na levou dvojici tabulí
- uprostřed = záběr na všechny tři tabule
- vpravo = záběr na pravou dvojici tabulí

(prostřední tabule je tedy zabírána ve všech třech případech). Po stisknutí se tlačítko zeleně rozsvítí.

Při psaní na tabuli doporučujeme kvůli čitelnosti textu ve výsledném videu používat jen záběry (tlačítka) vlevo a vpravo⁴.

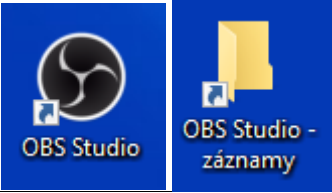
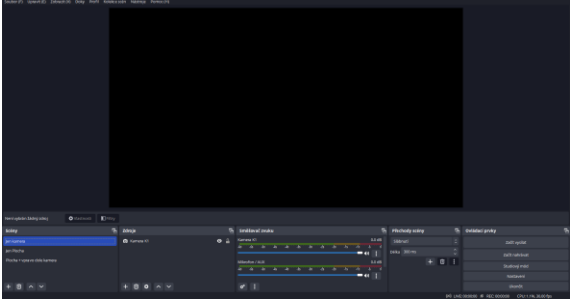
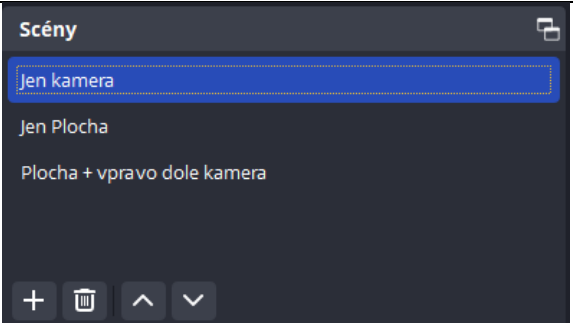


Pokud někdo potřebuje nějaký speciální záběr kamery, tak na dotykovém panelu na obrazovce „Videokonference“ lze v levé části „Kamera“ měnit záběr kamery podrobněji (otáčet, naklápět, přibližovat). Také lze odsud aktivovat některý z předpřipravených záběrů (Home = výchozí záběr, 1 = vlevo, 2 = uprostřed, 3 = vpravo).

³ Vysvětlení názvu: AV systém učebny pro šíření zvuku používá speciální protokol Dante. Propojení AV systému a počítače pak zajišťuje „krabička“ (modul), která převádí Dante na běžnější USB (a naopak).

⁴ Tabule v učebně K1 jsou bohužel tak široké, že při záběru na všechny tři tabule najednou už obvykle není text (psaný na některou z tabulí) ve výsledném videu dostatečně čitelný.

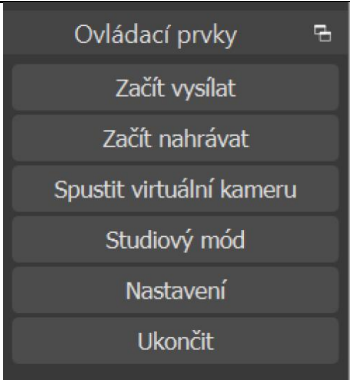
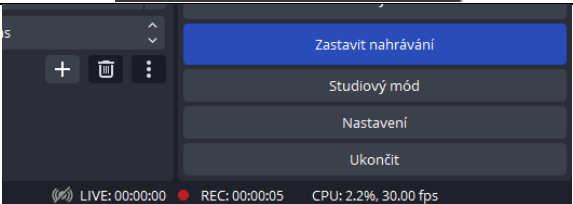
Program OBS Studio

| | |
|--|---|
|  | <p>Na PC v katedře po přihlášení do Windows jsou na Ploše dvě nové ikony:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>OBS Studio</i> (pro spuštění programu) • <i>OBS Studio – záznamy</i> |
|  | <p>Okno programu OBS Studio má dvě hlavní části:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Horní dvě třetiny zobrazují náhled scény (která se bude vysílat/zaznamenávat). 2. Dolní třetina obsahuje ovládací prvky (podrobněji viz dále). Úplně dole je pak stavový řádek, který zejména vpravo zobrazuje informace o aktuální stavu programu (zda probíhá záznam apod.). |
|  | <p>Vlevo dole v sekci „Scény“ se vybírá, co má být na videu vidět (jestli jen obraz z kamery, nebo jen obraz Plochy počítače, nebo jejich nějaká kombinace). Po dohodě je možné přidat i jiné scény.</p> <p>Požadovanou scénu vyberete klepnutím na její název (řádek).^{5 6}</p> |

⁵ Po výběru scény, která zahrnuje **kameru**, by se obraz kamery měl objevit v náhledové části okna (horní dvě třetiny). Pokud by se tak nestalo:

1. Zkontrolujte, zda v počítači neběží nějaký jiný program, který by kameru také využíval (např. webový prohlížeč). Pokud ano, ten jiný program vypněte – systém Windows totiž umí obraz z kamery zpřístupnit v jednu chvíli jen jednomu programu.
2. V programu OBS Studio v sekci „Zdroje“ (druhá zleva) zkontrolujte, zda na řádku „Kamera K1“ není ikona lidského oka přeškrtnuta. Pokud je přeškrtnuta, kliknutím na ikonu oka přeškrtnutí zrušte.
3. Zkontrolujte, zda je na dotykovém panelu na obrazovce *Videokonference* skutečně aktivní správná volba „Konference z PC“ (popř. „Konference z notebooku“). Také zkuste AV systém na chvíli přepnout na tu druhou volbu (např. notebook místo PC) a pak zase zpět.
 - a. Pokud používáte OBS Studio na svém notebooku, tak ještě zkontrolujte, zda máte do notebooku zapojený USB kabel z přípojného místa.
4. Ukončete program OBS Studio a pak ho znovu spusťte. (Kamera se totiž ve Windows „objeví“ až několik sekund po přepnutí na volbu „Konference z PC“ – a teprve pak ji při svém spuštění program OBS Studio „uvidí“ a umožní ji použít.) Funkčnost samotné kamery ve Windows lze ověřit i pomocí programu „Kamera“, který je součástí samotných Windows (jen nezapomeňte na to, že systém Windows umí obraz zpřístupnit jen jednomu programu, tj. program OBS Studio při tom musí být vypnutý).

⁶ Po výběru scény, která zahrnuje **Plochu počítače**, se v náhledové části okna zobrazí aktuální náhled Plochy počítače, tj. zmenšená verze okna programu OBS Studio, v jehož náhledové části ale bude zase zmenšená verze programu okna OBS Studio, v jehož náhledové části... atd. – vznikne tak tedy „fraktálový“ obraz. To je správně a při pozdějším vysílání (nebo záznamu) to není problém, protože později stejně okno programu OBS Studio minimalizujete a na Ploše si zobrazíte požadovaný obsah (prezentaci, webovou stránku, jiný program apod.), takže ve výsledném vysílání (nebo záznamu) pak bude ten požadovaný obsah.

| | |
|---|--|
|  | <p>Vpravo dole v sekci „Ovládací prvky“ jsou tlačítka, pomocí kterých lze spustit (nebo ukončit) některou z následujících funkcí:</p> <ul style="list-style-type: none"> • vysílání (streaming) • nahrávání (do souboru) • virtuální kamera (pro jiné programy) <p>(Podrobnosti o těchto funkcích viz dále.)</p> |
|  | <p>Stisknutí tlačítka např. „Začít nahrávat“ spustí nahrávání videa (aktuální scény) do souboru. Ve stavovém řádku se u slova „REC“ objeví červená tečka a je vidět čas, jak dlouho už nahrávání trvá (např. 00:00:05). Tlačítko zároveň změní svůj popis na „Zastavit nahrávání“, takže druhé stisknutí stejného tlačítka nahrávání zastaví. Podobně fungují i ostatní funkce (živé vysílání je ve stavovém řádku údaj „LIVE“).</p> |

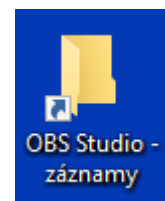
Poznámka: U stolního PC v katedře prosím nic v *Nastavení* (ani *Scény*) neměňte – kvůli tomu, aby bylo užitečné nastavení (scény, nastavení záznamu i streamování atd.) přístupné pro všechny uživatele počítače, je program OBS Studio nainstalován na tento počítač tak, že nastavení je pro všechny uživatele společné, tj. změna u jednoho uživatele se projeví i u všech ostatních.

Vysílání (streaming)

- Má lepší kvalitu než videokonference v Zoom nebo Teams
- Ve stolním PC v katedře je nastaveno, že se vysílá na webové stránky fakulty:
 - Adresa je <https://www.mff.cuni.cz/cs/verejnost/multimedia/k1-stream>
 - Divák si nemusí instalovat žádný speciální program (Zoom, Teams), stačí mu použít obyčejný webový prohlížeč; divákům také není nutné pokaždé posílat pozvánku
 - Ale vysílání je pouze jednosměrné (od nás k divákům) a je oproti skutečnosti zpožděno o 30–40 sekund, takže se nehodí pro případy, kdy očekáváme od diváků nějakou okamžitou zpětnou vazbu, např. otázky
- Po dohodě je možné nastavit streamování i na jiný web či službu, která podporuje protokol RTMP (např. YouTube, Twitch, Instagram, Facebook).

Nahrávání (záznam do souboru)

- Má lepší kvalitu než nahrávání v Zoom nebo Teams
- 90 minut nahrávky zabere přibližně 2,5 GB místa na disku
- Ve stolním PC v katedře je nastaveno, že:
 - Záznamy jsou hned po ukončení nahrávání dostupné ve složce D:\OBS-Studio-zaznamy, která je dostupná i přímo přes zástupce **OBS Studio – záznamy** na Ploše počítače. Na disku D: je aktuálně 500 GB volného místa, v nejbližších dnech ale bude jeho kapacita podstatně navýšena
- Záznam svého videa možné si hned nahrát např. na USB flešku nebo síťové úložiště
 - Pro zveřejnění přednášek je možné využít např. službu OneDrive (součást Microsoft 365). Účet tam mají všichni učitelé, nahrávání souborů na OneDrive je jednoduché (přes webový prohlížeč) a rychlé, kapacita je 5 TB, lze vytvořit odkaz na sdílení



(i např. celé složky se všemi přednáškami jednoho předmětu) a ten rozeslat studentům, studenti si pak nemusí ta velká videa k sobě ani stahovat, ale jednoduše (ve webovém prohlížeči) si záznam pustí jako video. Jestli bude zájem, můžu vyrobit návod i na toto téma.

Virtuální kamera (pro Zoom, Teams)

- Zpřístupní video zpracovávané programem OBS Studio (např. scéna kombinující kameru a Plochu počítače) i do jiných programů, např. Zoom nebo Teams
- Po zapnutí virtuální kamery v OBS Studiu je v těchto jiných programech třeba jako kameru vybrat „**OBS Virtual Camera**“