

Matematicko-fyzikální fakulta UK

- Fyzikální sekce (Karlov, Trója)
- Matematická sekce (Karlín)
- **Informatická sekce**
(Malá Strana, Trója - IMPAKT)

Informatická sekce - přehled pracovišť

- 1. Katedra software a výuky informatiky (KSVI)**
- 2. Katedra aplikované matematiky (KAM)**
- 3. Katedra distribuovaných a spolehlivých systémů (KDSS)**
- 4. Katedra softwarového inženýrství (KSI)**
- 5. Katedra teoretické informatiky a matematické logiky (KTIML)**
- 6. Správa informatické sítě a laboratoří (SISAL)**
- 7. Ústav formální a aplikované lingvistiky (ÚFAL)**
- 8. Informatický ústav Univerzity Karlovy (IÚUK)**

Jak přežít první ročník a distanční studium?

- Výuka převážně dle stávajícího rozvrhu pomocí aplikace **ZOOM**, dále Moodle, MS Teams, řízená četba.
- Informace a nahrávky na stránkách předmětů.
- Vytvořte si pracovní prostředí pro výuku.
- Ptejte se, buďte aktivní, buďte v kontaktu, pracujte průběžně.
- Využívejte konzultace, jsou možné i osobní.
- **Předmět „Matematické dovednosti“ v prvním semestru**

Jak úspěšně studovat celé Bc studium?

Pozor na

- předepsané počty kreditů v jednotlivých úsecích studia
- prerekvizity, korekvizity, neslučitelnost a záměnnost
- „vláčky“ některých předmětů nutno nastartovat včas, aby bylo možné za tři roky splnit vše co je předepsané ...

Pozor na různé **termíny**

- přednostní zápis do týdne před semestrem
- kontrola studia na konci zkouškového období
- zápis a odhlašování zkoušek

Při větší **odchylce od doporučeného průchodu** studiem raději **konzultujte svoji volbu** s garantem programu, koordinátorem specializace, studijním proděkanem

Bakalářské studium

Studijní program informatika

garant: doc. Ondřej Čepek

1. Obecná informatika
IÚUK, KAM, doc. Robert Šámal
2. Programování a vývoj software
KSI, dr. Filip Zavoral
3. Systémové programování
KDSS, doc. Lubomír Bulej
4. Databáze a web
KSI, prof. Tomáš Skopal
5. Umělá inteligence
KTIML, prof. Roman Barták
6. Počítačová grafika, vidění a vývoj her
KSVI, dr. Josef Pelikán

Bakalářské studium

Studijní program informatika
garant: doc. Ondřej Čepek

Od r. 2019/20 nový studijní program s podstatnými změnami

programování:

- 1. semestr - python, algoritmizace
- 2. semestr - C#, C (Arduino)
- dále - C++, Java, C#

matematika:

- diskrétní matematika, kombinatorika
- lineární algebra
- matematická analýza od 2. semestru

Bakalářské studium

Studijní program Informatika se zaměřením na vzdělávání

dvouoborové, v kombinaci s matematikou - garant doc. Topfer

Bioinformatika - ve spolupráci s Přírodovědeckou fakultou

Informatika v anglickém jazyce

- možná účast na přednáškách

Navazující magisterské studium (7 programů)

- Informatika - diskrétní modely a algoritmy
- Informatika - jazykové technologie a počítačová lingvistika
- Informatika - softwarové a datové inženýrství
- Informatika - softwarové systémy
- Informatika - teoretická informatika
- Informatika - umělá inteligence
- Informatika - vizuální výpočty a vývoj počítačových her

Doktorské studium (5 programů)

- Teoretická informatika a umělá inteligence
- Informatika - softwarové systémy
- Matematická lingvistika
- Informatika - teorie, diskrétní modely a optimalizace
- Informatika - vizuální výpočty a počítačové hry

STIPENDIA

Prospěchové stipendium

**Studentské fakultní granty pro posluchače
bakalářského a magisterského studia**
vyhlašována jsou zpravidla 2 kola ročně - podzimní a jarní

Grantová agentura UK

Specifický vysokoškolský výzkum

Účelová a mimořádná stipendia

Studentské soutěže a ceny

cena děkana

za nejlepší bakalářskou a diplomovou práci

cena rektora, cena ministra

SVOČ

další ceny (Siemens, Joseph Fourier, RSJ ...)

Mezinárodní programátorské soutěže

nejprestižnější je ACM ICPC

světové finále ACM ICPC:

- 2015 - 8. místo
- 2018 - 56. místo

Korespondenční semináře a soustředění